

Nuclear Role Play Contest

2019 – 2020

Imagine un jeu de rôle sur la science nucléaire !



**La science et les technologies nucléaires t'intéressent ?
Tu aimes relever des défis créatifs et travailler en équipe ?
Dans ce cas, le *Nuclear Role Play Contest* est pour toi !**

Objectif

Avec ce Nuclear Role Play Contest, le Centre d'Étude de l'Énergie Nucléaire (SCK•CEN) souhaite t'offrir une vue d'ensemble assez complète de la science nucléaire et de ses applications et tester en même temps tes aptitudes à travailler en équipe, ta créativité et ton esprit critique.

Mission

Avec ton équipe, imagine un jeu de rôle sur la science et les technologies nucléaires, crée un accessoire correspondant et un dossier didactique de soutien.

- Compose une équipe de quatre élèves issus du troisième cycle de l'enseignement secondaire d'une même école en Belgique.
- Veille à ce que ton équipe soit encadrée par un enseignant.
- Inscris-toi via email à lvpuysel@sckcen.be.
- Suis ou revois les séminaires introductifs en ligne (webinaires) pour t'en inspirer.
- Développe ensuite avec ton équipe et le soutien de votre mentor SCK•CEN un court jeu de rôle. Crée également un accessoire original et un bref dossier didactique spécifique.
- Un jury d'experts du SCK•CEN évaluera les soumissions et invitera les six meilleures équipes à participer à la finale.
- Fais un carton avec ton équipe durant l'interprétation de votre jeu de rôle en finale et repartez avec un prix.

La participation au concours est gratuite.

Webinaires

Le concours débute par une série de séminaires introductifs en ligne qui vont te permettre, à toi et à ton enseignant accompagnateur, d'en savoir plus sur:

- les rayonnements ionisants 26.09.2019
- la radioprotection 03.10.2019
- les applications pacifiques 10.10.2019
- la recherche nucléaire au SCK•CEN 17.10.2019

Les webinaires seront diffusés pendant quatre semaines consécutives, le jeudi midi, chaque fois entre 12.15 h et 13.00 h. Après chaque séminaire en ligne, les participants auront largement le temps de discuter et de poser des questions.

Élaboration d'un script, d'un accessoire et d'un dossier didactique

Le jeu de rôle, qui durera de 10 à 15 minutes, sera construit autour de trois aspects:

1. une découverte dans le domaine de la science et des technologies nucléaires;
2. l'explication d'un phénomène scientifique;
3. le lien avec une application pacifique.

L'accessoire élaboré sera utilisé durant l'interprétation du jeu de rôle en finale. Le dossier didactique contiendra des informations supplémentaires scientifiquement correctes concernant le jeu de rôle. Le choix du format est libre. Chaque équipe sera soutenue par un mentor SCK•CEN.

Finale

Durant la finale qui aura lieu le 20 mai 2020, six équipes sélectionnées interpréteront leur jeu de rôle, après quoi le jury communiquera son évaluation finale. Les trois équipes gagnantes recevront leur prix durant la cérémonie de remise des prix qui suivra directement la proclamation.

Dates importantes

- 02.09.2019 – 01.12.2019 : inscription
- 24.09.2019 – 15.10.2019 : séminaires en ligne (webinaires)
- 25.10.2019 : dépôt du projet 'découvreur – phénomène – application'
- 31.10.2019 : désignation d'un mentor SCK•CEN
- 24.01.2020 : dépôt d'une description de concepts
- 09.04.2020 : envoi du script, du dossier didactique et de la description de l'accessoire
- 30.04.2020 : annonce des finalistes
- 20.05.2020 : finale, remise des prix, visite du SCK•CEN

Prix

Les équipes en troisième et deuxième position recevront un bon d'achat de respectivement 1000 et 1500 euros. Le gagnant sera récompensé par un bon d'achat de 1500 euros et une surprise supplémentaire.

Autres informations

Tu trouveras plus d'informations ainsi que le règlement du concours sur highschools.sckcen.be.

Coordinateur

Lisanne Van Puyvelde

📞 + 32 14 33 88 55 ✉ lvpuysel@sckcen.be

SCK•CEN Academy
Boeretang 200
BE-2400 Mol (Belgique)

☎ + 32 (0)14 33 88 51
✉ academy@sckcen.be
🌐 academy.sckcen.be